|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Curso:** | *Sistemas de Informação* | | |
| **Disciplina:** | *Comunicação de Dados* | **Turma:** | *03J* |
| **Professor:** | *Wallace Rodrigues de Santana* | **Semestre:** | *2022.2* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Nome do Aluno** | **RA** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

**ATIVIDADE 2**

**Laboratório 2 – Socket**

Após analisar o comportamento da comunicação de processos, responda às seguintes perguntas:

1. Execute o cliente TCP antes de executar o servidor TCP. O que acontece? Por quê? [1,0 ponto]

|  |
| --- |
| Resposta: |

1. Faça o mesmo procedimento para o cliente e servidor UDP. O resultado foi similar ao socket TCP? Compare os resultados e justifique. [2,0 pontos]

|  |
| --- |
| Resposta: |

1. O que acontece se o número da porta que o cliente tentar se conectar for diferente da porta disponibilizada pelo servidor? [1,0 ponto]

|  |
| --- |
| Resposta: |

**PARTE II**

1. Faça um chat entre cliente e servidor (UDP ou TCP) onde ambos os lados trocam mensagens até uma das partes enviar o comando QUIT. A porta do socket deve ser os primeiros cinco números do TIA do primeiro aluno do grupo (em ordem alfabética). [6,0 pontos]

|  |
| --- |
| Código do servidor [3,0 pontos]: |

|  |
| --- |
| Código do cliente [3,0 pontos]: |